

釘宮病患者に贈る 萌えぷち4連オートプッシャー

Made by jax86... Aug.2009

For DorkBot Tokyo 2009

(原題:釘宮病患者のための萌えぷちオートプッシャー)

パワーポイント(ppt)形式は[こちら](#)(2.7MB)

釘宮病(くぎみやびょう)とは

釘宮病(くぎみやびょう、en:Kugimiya Disease)とは、釘宮病ウイルス(学名:Retroviridae Kooguencephalitisvirus Kugimijavirus/レトロウィルス科釘宮脳炎ウイルス属釘宮病ウイルス、通称Human Kugimiyapathy Virus(HKV)/ヒト釘宮病ウイルス)によりひきおこされる日本三大疾病の一つで、正式には「釘宮ウイルス過敏性大脳皮質炎.....

(省略されました。

続きを読むには[アンサイクロペディア](#)をご参照下さい)

要は、釘宮理恵という声優に萌えるってことさ！



萌えぷちについて

- 緩衝材「プチプチ」を押すときの感覚を再現
- 50回押すと釘宮が一回しゃべる
- 4種類ある(妹編、ツンデレ編、メイド編、幼なじみ編)
- ドンキホーテで4種セットで980円

こんなの。

ぷちぷち プチプチしないと おねだり してくる!!

ぶち萌え

♥萌えボイス
「お兄ちゃん!」
「なでなでしてー」
など、4種

★おねだりボイス
「もっとしてー」

妹編

♥萌えボイス
「触らないでよ!」
「ヘンタイ!」
など、4種

★おねだりボイス
「別に…、寂しくないわよ!」

ツンデレ編

♥萌えボイス
「おはよ!」
「ずっと、好きだったの♪」
など、4種

★おねだりボイス
「おなじみのまま?」

幼なじみ編

♥萌えボイス
「ご主人様」
「お帰りがさいます」
など、4種

★おねだりボイス
「ひまだなあ…」

メイド編

**ぷちぷちぶち萌えの
すごい秘密**

1. プチプチしないと おねだりしてくる!
プチプチをやめて放置すると、約15秒後に「もっとしてー」などとおねだりしてくる。もはや永遠にプチプチを止められない!
2. 声の出演は
人気声優の釘宮理恵さん
3. スペシャル萌えボイスは
50回に1回で倍速萌え~
4. かわいいツートンカラー

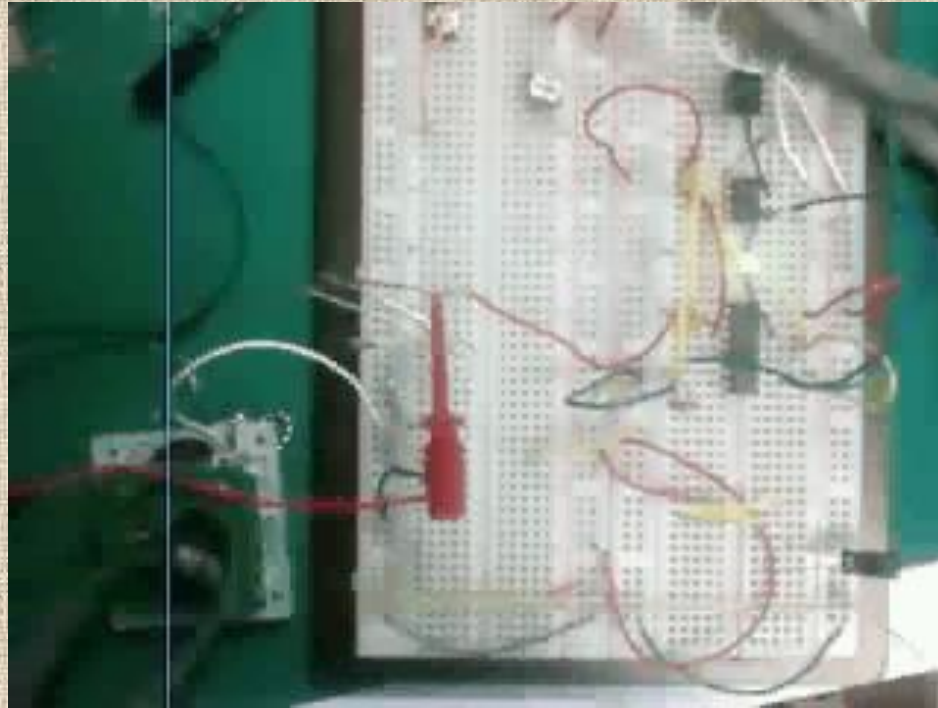
●全4種 ●メーカー希望小売価格:819円(税込) ●発売日:2008年3月8日 ●対象年齢:15才以上 ●電池:LR41×2(テスト用電池付)

指で押すなんてナンセンス

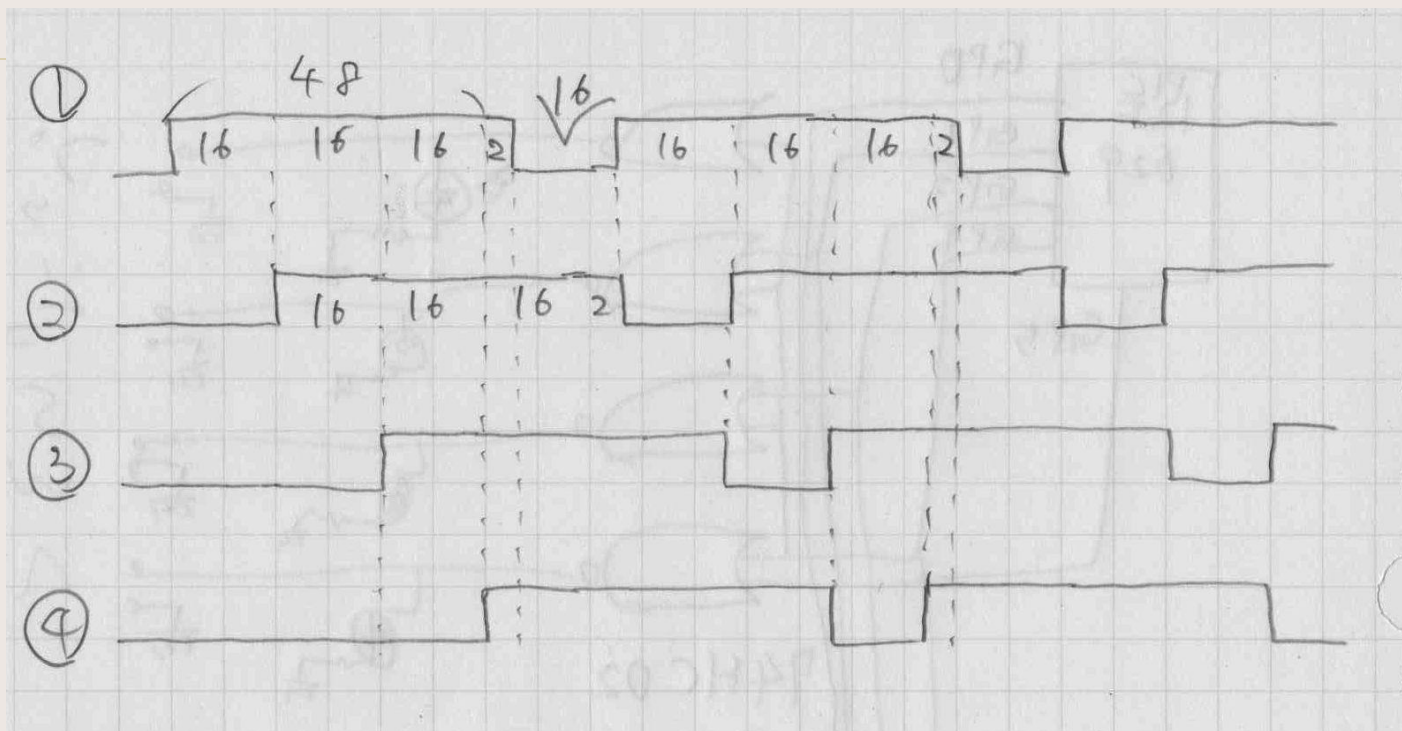


- 俺は押したいんじゃない！
- 釘宮の声を聞きたいだけなんだ！
- そうだ！マイコンにやらせればいいじゃん！
- ついでに4種類鳴らそう！

実験① 一個で鳴らす

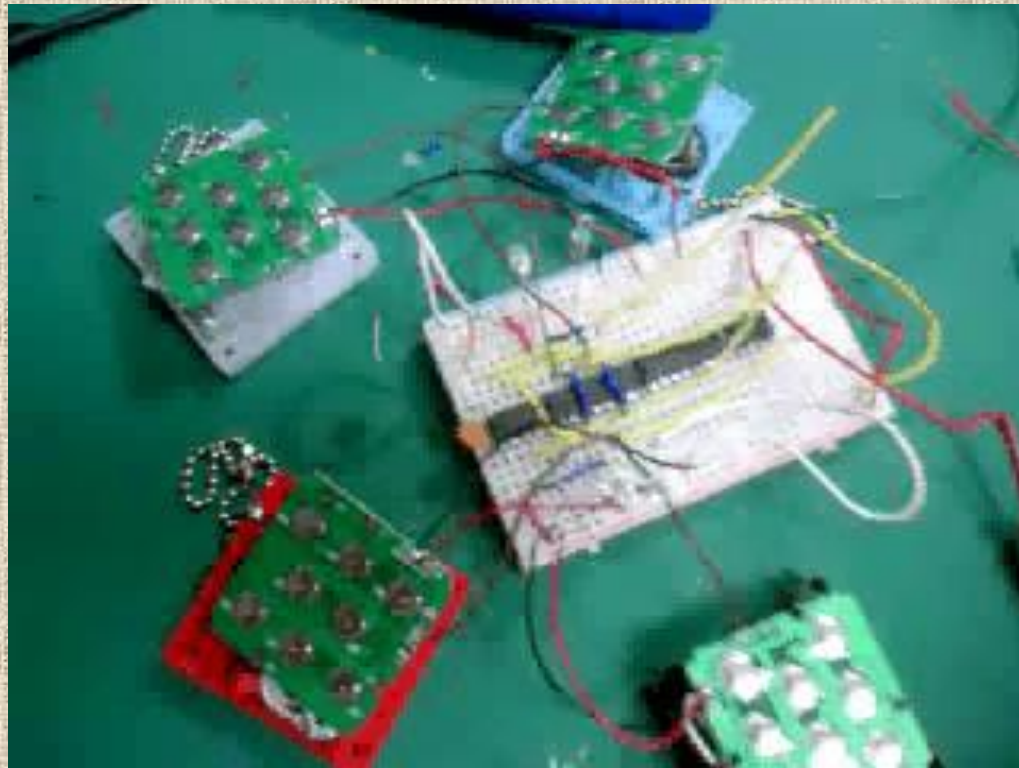


4つを順番に鳴らすために



$16 \times 3 + 2 = 50$ なので、16回を3セット押したあと2回帳尻あわせに押す。他のセットが16回押している間に釘宮の声をセレクトする。

実験② 4つで鳴らす

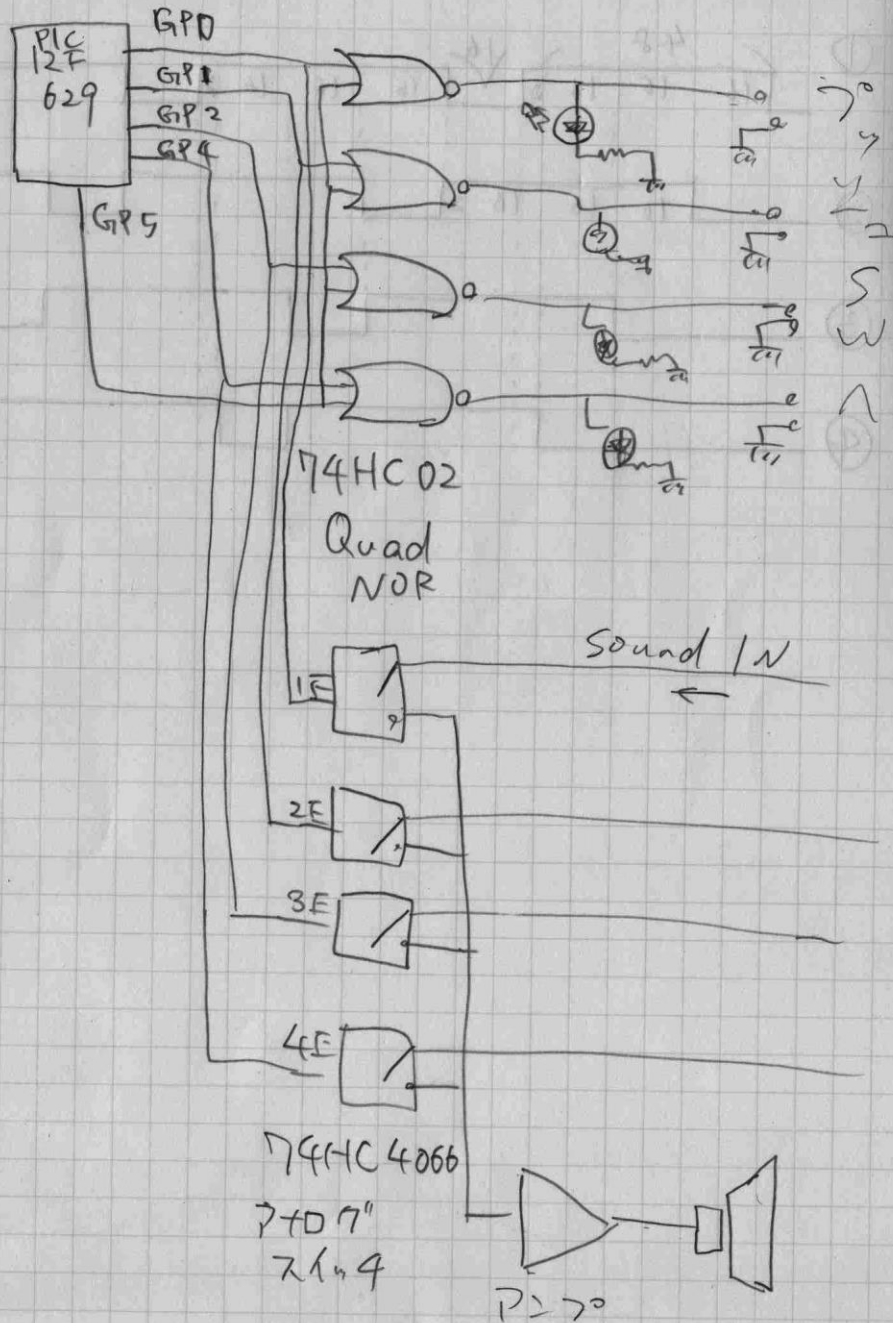


プチプチプチプチ→ 🗣️

プチプチ音をキャンセルしよう！

回路図

マイコンのGP5はプ
チプチ操作を続ける。
GP0~4でプチプチの
disableをNORでセレ
クトする。これがア
ナログスイッチの
Enableになっている
ので、音声をセレクト
する。




```
//萌えプチプチを押すのが面倒なのでPICにやらせる。
```

```
//2009/08/02 jax86
```

```
#define CLK PIN_A5
```

```
#include <12f629.h>
```

```
#fuses INTRC_IO,NOBROWNOUT,NOPUT,NOPROTECT,MCLR,BROWNOUT
```

```
#use delay(CLOCK = 1000000)
```

```
int i,j,select;
```

```
void clk_highlow(times){ //クロック生成関数。
```

```
    for (i=0;i< times;i++){  
        output_high(CLK);  
        delay_ms(200);  
        output_low(CLK);  
        delay_ms(200);  
    }
```

```
}
```

```
void main(){
```

```
    set_tris_a(0b00001000); //GP3は入力
```

```
    select = 0b00111111;
```

```
    while(1){
```

```
        for(j=0;j<4;j++){  
            if(j==3){select <<= 1;}  
            output_a(select);  
            clk_highlow(16);  
            select <<= 1;
```

```
        }
```

```
        output_a(0);//全部消えた状態で二回クロックを入れなきゃ
```

```
        clk_highlow(2); //帳尻を合わせるために2回ハイローします。
```

```
        select=0b00000001;
```

```
    }
```

```
}
```

マイコンの ソース

最初に空打ちする事
と、ビットシフトを使う
事によりシンプルな
コードとなった。200ms
を短くすると釘宮の音
声が最後まで再生さ
れない。HEXファイル
が欲しい方は[これ](#)。

できあがったもの。



見事、プチプチ音はキャンセルされ釘宮の声のみを
エンドレスで聞く事が出来るようになった。

コスト集計

ぶち萌え4つ	釘宮	ドンキ	980
PIC12F629	マイコン	秋月	80
74HC02AP	NORゲート	千石	30
74HC4066AP	アナログスイッチ	千石	60
HT82V739	アンプ	秋月	50
ブレッドボード	基板代わり	秋月	250
小型スイッチ	出力切替	秋月	100
電池、電池ホルダー	電源	秋月	150
スピーカー	2個入り	秋月	300
LED、抵抗、コンデンサ等	帳尻合わせ	秋月	9
			2009

ご静聴ありがとうございました